

# 「情報工学」 課題 1

三浦 憲二郎

令和 4 年 1 0 月 5 日 (水曜日)

提出締め切り 令和 4 年 1 0 月 1 1 日 (火曜日) 2 4 : 0 0

課題 (2D 図形の表示に関する課題)

サンプルプログラム `simpleProg.c` をコンパイルして実行した後, `glBegin()` を以下のモード:

`GL_LINES, GL_QUADS, GL_TRIANGLE_STRIP`

や他のモードを引数として呼び出し, 2 次元図形を描画せよ. (各プリミティブの色は自由とする.)

OpenGL に関する簡単なマニュアルは以下等を参照してください。

ただし、OpenGL, glut のインストールは不要です。

GLUT による「手抜き」OpenGL 入門、和歌山大学 床井浩平先生

<http://www.wakayama-u.ac.jp/~tokoi/opengl/libglut.html>

提出物：解答プログラム (ソースコードのみ)

提出：watanabe.ryuunosuke.18@shizuoka.ac.jp (三浦研渡辺龍之介君)

件名：情報工学課題 1 学籍番号 名前

提出方法：添付ファイル、本文にも TA が管理しやすくなるので、学籍番号、名前を必ず記入すること。

-

---

## サンプルプログラム

```
/* 簡単なプログラム */
```

```
/*
```

```
 * simpleProg.c
```

```
 * 簡単なプログラム
```

```
 * Date   : October 10, 2018
```

```
 * Author : Kenjiro T. MIURA, Shizuoka University, Japan
```

```
 */
```

```
#include <GL/glut.h>
```

```
void ourDisplay(void)
```

```
{
```

```
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
```

```
    /* 背景のクリア */
```

```
    glColor3f(1.0, 1.0, 1.0);
```

```
    /* オブジェクトの色の指定 */
```

